

CAP. 24 - HINTS & TIPS – SI e NO

Cosa fare e non fare durante un combattimento

Siamo dunque arrivati alla fine del nostro manuale. Se hai avuto la costanza di seguirci durante tutto il nostro viaggio, forse hai imparato qualcosa di utile da applicare nei combattimenti che affronterai nei cieli virtuali.

Vogliamo chiudere con una serie di brevi consigli (Hints and Tips) basati su tutto quanto abbiamo detto fino a questo momento. Sono organizzati senza un particolare ordine logico, ed hanno l'obiettivo di fornire una sorta di pro-memoria.

*Ogni "Tip" si riferisce ad una particolare situazione di volo e/o di combattimento, e descrive cosa dovresti evitare di fare (**NO**) e cosa invece sarebbe utile fare (**SI**).*

* * * *

NO - NON buttarti mai in picchiata su un aereo nemico alla massima velocità. - Il risultato che otterrai sarà probabilmente uno dei seguenti: velo nero, distacco delle ali in richiamata, incontrollabilità del tuo aereo, impossibilità a virare a velocità massima. Stai volando con un aereo ad elica, non con un missile balistico!

SI - Calma, prendi tempo. - Manette indietro, riduci l'altezza virando mentre cali di quota. Tieni costantemente d'occhio i movimenti del nemico, e quelli degli altri aerei intorno a te. Aspetta qualsiasi buona opportunità per attaccare. Assicurati nel frattempo di avere a disposizione una velocità sufficiente per riguadagnare quota se il tuo attacco dovesse fallire. Se in picchiata i comandi non rispondono, azzera le manette, e comincia a tirare molto lentamente lo stick, fino a che l'aereo non comincia ad uscire dalla picchiata. Quando comincia la cabrata dai manetta di nuovo

NO - NON cominciare a sparare da troppo lontano. - Il solo risultato è restare velocemente "out of ammo" proprio nel momento in cui ne hai bisogno, cioè quando la tua distanza dal nemico è diventata quella giusta per sparare.

SI - Avvicinati il più possibile prima di aprire il fuoco. - Più vicino sarai, migliore sarà l'efficienza delle tue armi. Conservare le munizioni è importante. Cambia il settaggio delle tue armi. Usa tutte le armi a distanza ravvicinata, e poche armi a grande distanza.

NO - NON dare mai tutta la tua attenzione ad un nemico ad ore 12 se ci sono altri banditi intorno. Potresti diventare tu la vittima!

SI - Finisci il nemico continuando nell'attacco. - Se fuma continua a colpirlo fino a che non lo vedi bruciare al suolo, o il pilota non si ejetta

NO - NON attaccare mai H2H - Alcuni aerei hanno una potenza di fuoco elevata, ed una “rosa” più concentrata: abatterli attaccando di fronte è solo una questione di fortuna.

SI - Evita il più possibile il confronto H2H. - Se ti dovessi trovare coinvolto, aspetta ad aprire il fuoco fino a che l'avversario è molto vicino, e quindi vira in qualsiasi altra direzione. Usa tutto timone per sgusciare via dalla sua linea del fuoco. La tattica “sotto e sopra” funziona anche nel combattimento H2H.

NO - Stallo - Se vai in stallo **NON** tentare di ruotare il tuo stick di qui e di là. Potresti essere fortunato e riprendere quota, ma molto spesso la tua situazione sarà peggiore di prima

SI - Impara ad uscire dalla vite. - Il modo migliore per recuperare da uno stallo è mettere le manette al minimo, portare lo stick avanti al centro (neutro) e spingere il timone nella direzione opposta alla vite

NO - NON essere violento con lo stick. - Unici risultati certi sono o uno stallo o un blackout. Un aereo reagisce sempre male ad un trattamento rude

SI - Impara ad essere gentile con lo stick. - Un movimento controllato ti darà i migliori risultati. Usare in modo appropriato il timone rende i movimenti più controllati.

NO - NON volare mai per tutto il tempo con manette al massimo. - Il motore si surriscalderebbe molto rapidamente, e la tua velocità eccessiva ti renderebbe meno manovrabile, dando vantaggio al nemico

SI - Impara a dosare le manette ed a gestire efficacemente il motore. - Full throttle in cabrata, low throttles in picchiata. Volo orizzontale con throttle 80%. Utilizza il propeller pitch per diminuire lo sforzo del motore in volo di crociera, e l'apertura dei radiatori per raffreddare il motore.

Impara a conoscere i propulsori dei diversi aerei che utilizzi. Prova a dosare la velocità in funzione di quella del nemico in combattimento ravvicinato. Controlla sempre la tua velocità e quella del nemico.

NO - NON volare dritto e livellato per più di 10 secondi in zona di combattimento. Saresti solo una “*sitting duck*” per il nemico in agguato, ed un facile bersaglio in allineamento.

SI - Trasformati in un bersaglio mobile.

Vira in continuazione. Se non stai ingaggiando un nemico cambia continuamente direzione. Un bersaglio in movimento è un bersaglio più difficile. Controlla ripetutamente a ore 6. Usa il timone!

NO - NON tentare di seguire un nemico in una cabrata se non hai almeno la stessa velocità, o una velocità maggiore di lui. Non tentare loop, viti orizzontali, virate, che richiedano più velocità di quella che hai a disposizione. Il risultato sarebbe uno stallo o la totale incontrollabilità dell'aereo. E questo darebbe al nemico un grande vantaggio nel dogfight.

SI - Tieni costantemente una velocità che ti consenta di affrontare la situazione. Tieni sempre sotto controllo la velocità e regolati di conseguenza.

NO - NON volare con un aereo che non conosci. - Il risultato sarà soltanto un facile bersaglio per il nemico!

SI - Impara a volare su tutti gli aerei disponibili - Trova un aereo che ti piace. Fai esercizio off-line su tutti i tipi di aereo, e impara a pilotarli. Conoscere l'aereo del tuo nemico è un vantaggio in combattimento

NO - NON ingaggiare con un aereo che non è adatto per competere con il nemico che stai per affrontare.

SI - Impara a conoscere gli aerei del nemico altrettanto bene come i tuoi. Impara quando un aereo nemico ha un vantaggio rispetto al tuo aereo. Questa conoscenza porterà il vantaggio a tuo favore. Ingaggiare sempre e comunque non è un obbligo. Disimpegnati e cerca una soluzione di attacco vantaggiosa per te.

NO - NON virare a piena manetta. - Il risultato sarà un raggio di virata più ampio del tuo nemico, e gli darai un'opportunità per abbatterti! Utilizza virate a piena manetta solo quando ne hai davvero bisogno!

SI - Impara ad usare i flap in virata. - Una virata con i flap è una virata più stretta, ma ti sottrae velocità, e quindi energia. Impara a virare con i flaps. Stai attento a non fare scendere troppo la tua velocità (pericolo di stallo).